

Spielregeln für das Binokel-Turnier des FC Engstingen

1. Vor jeder Runde zieht jeder Teilnehmer eine für ihn gültige Tischnummer.
2. Die Spiele werden mit 3 Teilnehmern pro Tisch ausgetragen
3. Es werden 3 Runden zu je 15 Spielen gespielt.
4. Jeder Tisch benennt einen Schreiber. Sollte hier keine Einigung erzielt werden, schreibt der Spieler mit der höchsten Nummer!
5. Vor dem Austeilen der Karten **muss vom Vormann 1x abgehoben werden** und zwar mindestens 3 Karten!
6. Gegeben wird in der Reihenfolge: 4 – 2 Tapp – 4 – 2 Tapp – 4
Sollten sich die 3 Spieler auf eine andere Reihenfolge einigen, so ist dagegen nichts einzuwenden. Der Tapp darf von keinem Spieler vor Ende des Steigerns eingesehen werden.
7. Angereizt wird mit 150! Es muss gereizt werden! Wird ein Spiel übersteigert und abgeschrieben, so erhalten die 2 Mitspieler den übersteigerten Reiz Wert je zur Hälfte (auf 10 Punkte aufgerundet) **plus** ihrem Meldewert gutgeschrieben.
8. Trumpf wird nach aufdecken des Tapps gesagt.
9. Eine gespielte, aber verlorene Partie, wird **doppelt** abgeschrieben. Die Mitspieler bekommen nur die Melde- und Stichpunkte gutgeschrieben.
10. Gezählt werden die Augen, wobei bis einschließlich 4 abgerundet und ab 5 aufgerundet wird. Für den letzten Stich gibt es 10 Punkte extra.

11. Meldewerte müssen offen gezeigt werden. Es zählen:

Familie in Trumpf	150 Punkte	Binokel doppelt	300 Punkte
Familie als Nichttrumpf	100 Punkte	Binokel einfach	40 Punkte
4 verschiedene Asse	100 Punkte	Rundgang	240 Punkte
4 verschiedene Könige	80 Punkte	König + Dame Trumpf	40 Punkte
4 verschiedene Damen	60 Punkte	König + Dame Nichttrumpf	20 Punkte
4 verschiedene Buben	40 Punkte	doppelte Familie einer Farbe	1500 Punkte
8 Buben, 8 Damen, 8 Könige, 8 Zehner oder 8 Asse			1000 Punkte

Es muss gespielt werden. Spiele „unten herum“ (ohne Stich) sind nicht gestattet.

12. **Durchspiele:**
- | | <u>gewonnen</u> | <u>verloren</u> |
|-----------------------------------|-----------------|-----------------|
| Durch gespielt mit Tappaufnahme | 1000 Punkte | 2000 Punkte |
| Durch aufgelegt mit Tappaufnahme | 1500 Punkte | 3000 Punkte |
| Durch aufgelegt ohne Tappaufnahme | 2000 Punkte | 4000 Punkte |
- Beim „Durch“ gibt es keinen Trumpf. Werden „Durch“ - Spiele verloren, bekommt jeder Mitspieler 300 Punkte gutgeschrieben.
13. Verwirft sich ein Spieler, so muss dieses Spiel zu Ende gespielt werden. Hat sich derjenige Spieler, der das Spiel hat, verworfen, oder falsch gedrückt, geht er doppelt ab. Hat sich ein Mitspieler verworfen, so werden Seine gemeldeten Punkte gestrichen und bei ihm doppelt abgeschrieben, auch, wenn derjenige, der das Spiel hat, nicht die notwendige Punktezahl erreicht hätte. Eine Karte gilt als verworfen, wenn alle Spieler ihre Karte gelegt haben und der Stich umgedreht ist! Alle Stiche müssen in ihrer Reihenfolge gehäufelt werden.
 14. Verlorenen und abgeschriebene Spiele werden mit 1,00 EUR abgerechnet und müssen vom Schreiber kassiert und zusammen mit dem Bewertungsbogen der Turnierleitung abgegeben werden.
 15. Am Ende des Turniers hat der jeweilige Schreiber zusammen mit dem letzten Bewertungsbogen die Spielkarten und den Kugelschreiber bei der Turnierleitung abzugeben.
 16. Bei Punktgleichheit entscheidet das Los über die Platzierung!
 17. Bei Unstimmigkeiten ist sofort die Spielleitung zu verständigen. **Deren Urteil ist maßgebend und zu akzeptieren!**

ACHTUNG: Sollte ein Mitspieler unfair oder durch Alkoholeinfluss auffallen, so wird er vom Turnier ausgeschlossen. Dies entscheidet die Turnierleitung.

Der FC Engstingen wünscht Ihnen viel Glück und ein gutes Blatt.